



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente  
International Festival of Games and Mind Sports

II edizione

Sanremo 21 novembre – 7 dicembre 2008

*con il patrocinio di*  
Comune di Sanremo

## GIOCHI ANTICHI

*II edizione*

Venerdì 28 novembre 2008

organizzazione tecnica  
NARSILION

Art.1

Nell'ambito di GIOCOsanremo si svolgerà la II edizione dei "GIOCHI ANTICHI", con l'organizzazione tecnica di NARSILION in collaborazione con L'Ordine degli Elementi.

Art.2

La partecipazione è gratuita ed è aperta a tutti, bambini e adulti.

Il partecipanti potranno iscriversi direttamente venerdì pomeriggio ore 14,30/15,30 in Piazza S. Siro

Art.3

La sede dei giochi sarà Piazza S. Siro.

Art.4

Programma

Venerdì 28 novembre 2008

Ore 14,30/15,30 – iscrizioni

Ore 15,30 – 18,00 - svolgimento dei giochi

Art.5

TIPOLOGIA DEI GIOCHI

- Tiro con l'arco: i partecipanti si fronteggeranno in una gara a punti di tiro con l'arco.
- Guerra dei sacchi: due contendenti in equilibrio su un'asse, si sfidano a colpi di sacchi pieni di paglia, per far perdere l'equilibrio all'avversario.

*Possono partecipare sia maschi che femmine. Le discipline si dividono in due categorie: a) under 12 b) per ragazzi e adulti*

- Singolar tenzone: una sfida all'ultimo colpo di spada (le armi usate saranno riproduzioni di armi in lattice e vetroresina inoffensive, utilizzate per questo tipo di competizioni).

*Questa disciplina è riservata solo agli adulti over 16*

I bambini potranno divertirsi a combattere con le armi e a tirare con l'arco, nella nostra ARENA, durante i momenti di pausa dei giochi.

Art.6

Premi e premiazioni

Ai vincitori di ogni gioco verrà assegnata la "Targa GIOCOsanremo".

Ogni partecipante riceverà il diploma GIOCOsanremo.

Le premiazioni dei vincitori saranno effettuate nella Sala Congressi del Palafiori sabato 29 novembre ore 21,00-22,30.

Art. 7

GIOCOsanremo si riserva la facoltà di registrare e/o riprendere e/o diffondere la manifestazione per intero o in alcune sue fasi con ogni mezzo (stampa, fotografia, radio, televisione, audiovisivi etc.) nonché abbinare alla manifestazione una o più iniziative di carattere promo-pubblicitario, senza che nulla sia dovuto e nessuno dei partecipanti possa avere nulla a pretendere.

Art. 8

Per ragioni tecnico-organizzative le fasi di GIOCOsanremo potranno subire variazioni, che saranno comunicate tempestivamente.

Art. 9

Tutti gli stampati e i marchi sono protetti da copyright; pertanto ne è vietato l'utilizzo e la riproduzione con qualsiasi mezzo. Qualsiasi utilizzo non espressamente autorizzato sarà perseguito a termini di legge.

Art. 10

La partecipazione alla manifestazione implica la conoscenza e l'incondizionata accettazione delle norme contenute nel presente Regolamento e costituisce, da parte del partecipante, esplicito consenso a GIOCOsanremo ad inserire e trattare nel suo archivio i dati personali forniti ai sensi del D.Lgs. n. 196 del 30/6/2003 e dichiarazione di conoscenza dei propri diritti ai sensi della legge medesima.