



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente  
International Festival of Games and Mind Sports

II edizione

Sanremo, dal 21 novembre al 7 dicembre 2008

con il patrocinio di:  
Comune di Sanremo

## TORNEO DI CALCIOBALILLA - "2° TROFEO GIOCOsanremo" *aperto a tutti*

Sanremo 21, 22, 23 e 28, 29, 30 novembre 2008

Organizzazione Tecnica: U.I.S.P. IMPERIA

### Regolamento

#### Art. 1

Nell'ambito di "GIOCOsanremo 2008" - con l'organizzazione tecnica della U.I.S.P. Imperia - viene organizzato il "2° Trofeo GIOCOsanremo" di Calciobalilla, che si svolgerà a Sanremo nei giorni 21/22/23 e 28/29/30 novembre 2008 nella sede del Palafiori, in Corso Garibaldi a Sanremo.

#### Art. 2

Al Torneo possono partecipare tutti, sia giocatori tesserati che non tesserati suddivisi nelle seguenti categorie:

A)Uomo/Uomo B)Uomo/Donna o Uomo/Under 14 C)Bambini 6/10 anni D)Bambini 11/14 anni E)Singolo

Le coppie delle categorie "a" e "b" possono essere formate da 2 dilettanti o da 1 dilettante ed 1 agonista.

Gli agonisti/tesserati che perdono durante le qualificazioni, non possono più iscriversi con lo stesso compagno/a. Ogni amatore può iscriversi con un agonista una sola volta per tutta la durata del Torneo, sia che si qualifichi o che venga eliminato.

Nell'ambito delle gare si svolgerà, inoltre, uno speciale Torneo dei "non qualificati", ovvero di coloro che - iscritti almeno 3 volte al Torneo principale - non si sono mai qualificati per il trofeo "GIOCOsanremo".

#### Art.3

Il Torneo di doppio si svolgerà con la seguente tipologia:

- Prima fase. Gironi a 5 squadre con incontri di sola andata a 7 goal senza vantaggi. I risultati determinano la classifica, dove la 5° classificata viene esclusa.
- In caso di parità tra 2 o più squadre, si guarda lo scontro diretto. Un ulteriore parità negli scontri diretti darà luogo ad uno spareggio.
- Per la fase finale si qualifica la 1° di ogni girone.
- La 1° classificata di ogni girone affronterà la 4°; la 2° classificata affronterà la 3°, uscite dalla classifica della prima fase a gironi. Incontri di sola andata a 7 goal.
- Le 2 squadre finaliste uscite dagli incontri di ogni girone, daranno luogo ad una finale con incontri di sola andata ai 7 goal (6 a 6 = golden goal). La vincitrice finale del girone sarà la squadra che parteciperà alla fase finale che si disputerà domenica 30 novembre.
- La fase finale è a discrezione dell'organizzazione.
- In base al numero di coppie qualificate si potrà procedere ad incontri ad eliminazione diretta o ad una fase di gironi.
- In entrambi i casi saranno premiate le prime 5 squadre per la categoria uomo/uomo e le prime 3 per le altre categorie.
- Per risolvere ogni probabile incomprensione, prima dell'inizio del torneo l'organizzazione darà pubblica lettura del regolamento tecnico che verrà anche esposto in bacheca.

Torneo di singolo al volo:

- Regolamento identico al Torneo del doppio tranne il fatto che passeranno i primi 2 classificati di ogni girone.
- Si gioca solamente al volo con partenza dal centro.
- Gli eliminati hanno diritto a dei rientri fino al completamento dei vari gironi.

Art. 4

Ogni partecipante al torneo può iscriversi un numero illimitato di volte, ma fino ad un massimo di 5 qualificazioni per non tesserati ed agonisti.

Art. 5

#### REGOLAMENTO TECNICO

- Tutte le coppie elencate nel tabellone gare dovranno presentarsi al tavolo di coordinamento all'orario previsto dal calendario gare. Se la coppia dovesse presentarsi al tavolo di gioco con un ritardo maggiore di 15' la coppia perderà l'incontro a tavolino per un punteggio di 0-7, 0-7. La coppia assente, nell'intervallo dei 15', sarà chiamata tre volte con un intervallo di 5' tra una chiamata e l'altra.
- Ogni inizio di partita sarà preceduto dal lancio della moneta per stabilire la scelta del campo; la squadra che sceglie il campo inizia con la rimessa del proprio difensore. La pallina non può essere colpita al volo. Nei successivi incontri le coppie invertiranno il campo e la rimessa della pallina. Qualora il difensore non colpisca la pallina e questa finisce all'attaccante antagonista, la pallina viene rimessa in gioco dallo stesso difensore.
- La pallina in fase di rimessa in gioco del difensore non può essere toccata più di tre volte dagli omini.
- Con il gioco in movimento nei tre tocchi non va conteggiata la parata del difensore (sia stecca ad 1 omino che stecca a 2 omini).
- Sponda: nel caso il difensore usi la sponda laterale per prepararsi il tiro, la pallina deve essere colpita con un ometto qualsiasi in fase di ritorno dalle sponde perimetrali (spondina inclinata e sponda verticale).
- Non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso ometto o con ometti della stessa stecca, a meno che la pallina non tocchi la sponda tra un tocco e l'altro, fermo restando il numero massimo di 3 tocchi con gli ometti. E' ammesso toccare 2 volte la palla con omini della stessa stecca solo se la pallina scagliata dalla stecca avversaria subisce dei rimbalzi sulla stecca che si oppone al tiro.
- Nel caso in cui la pallina non sia raggiungibile da nessun giocatore, sarà rimessa in gioco dal difensore che ha subito l'ultimo goal.
- La palla che entra in porta e ne esce fortuitamente è da considerarsi goal.
- Se la pallina salta fuori dal piano di gioco, viene rimessa in gioco dal difensore che ha subito l'ultimo goal.
- Blocco: per blocco si intende solo ed esclusivamente quando la pallina colpita resta schiacciata fra il vetro e gli ometti; se la pallina continua a muoversi ed arriva all'avversario è da ritenersi buona. Se un giocatore la tocca due volte, si procede come al paragrafo "f".
- Tra un goal e la ripresa del gioco è possibile effettuare una pausa di 20 secondi, che deve essere richiesta all'arbitro, per effettuare l'asciugatura delle mani o del viso o per bere dell'acqua.
- Il salto della pallina diretto dietro l'omino del portiere non è goal.
- In difesa è consentito un massimo di 3 tocchi, esclusa la parata del portiere. In attacco è consentito un massimo di 3 tocchi.

#### GIOCALE NON VALIDE

- Non sono consentiti i ganci, solo involontari, cioè passaggi tra ometti della stessa stecca o trascinamenti della pallina con un ometto.
- Non è consentito far girare la stecca di 360° (comunemente detta rullata o frullata).
- Il goal è nullo quando la pallina, uscendo dal campo, colpisce persone o cose ed entra in porta.
- Non è consentito fermare la pallina volontariamente, eccetto la parata del difensore.
- Non è consentito tirare in porta a palla ferma.
- E' severamente vietato rullare (bambini).

N. B. In caso d'infrazione alle regole, rimette in gioco la pallina il difensore della coppia avversaria, seguendo le sopra citate procedure.

***Per ulteriori chiarimenti sul Regolamento, contattare il Sig. Alessandro Cavina: cell. 347 0440657***

Art. 6

#### PROGRAMMA

Venerdì 21 novembre: ore 16.00/23.30 - Qualificazioni tutte le categorie

Sabato 22 novembre: ore 14.00/23.30 - Qualificazioni tutte le categorie

Domenica 23 novembre: ore 10.00/19.00 - Qualificazioni tutte le categorie  
1° Torneo cat. bambini 6/10 e 11/14 anni

Venerdì 28 novembre: ore 14.00/23.30 - Qualificazioni tutte le categorie

Sabato 29 novembre: ore 14.00/termine gare - Qualificazioni tutte le categorie  
ore 14.00/termine gare - 2° Torneo cat. Bambini  
ore 21.00/termine gare - Finali Torneo cat. Uomo/Donna o Uomo/Under 14

Domenica 30 novembre: ore 10.00 - Finali Torneo cat. "Non qualificati" e Singolo  
ore 12.00 - Finali Torneo cat. Uomo/Uomo

#### Art. 7

E' vietato: appellare chiunque con offese, insulti e quant'altro possa essere considerato maleducazione; bestemmiare; esprimere offese di carattere razziale, politico e religioso nei confronti di chiunque; alzare le mani verso chiunque, con lo scopo di arrecare un'offesa fisica. Non saranno tollerate baruffe o risse, pena l'espulsione immediata dal Torneo.

#### Art. 8

La quota di partecipazione è fissata in € 10.00 per giocatore per tutte le categorie. Le iscrizioni potranno essere effettuate:

- 1) nella sede del Palafiori
- 2) via e-mail su [info@giocosanremo.it](mailto:info@giocosanremo.it)
- 3) via fax al n.° 0184 504685
- 4) per posta a GIOCOsanremo, via Roma, 166 - 18038 Sanremo

Le iscrizioni si riterranno valide solo:

- a) con allegata copia dell'avvenuto bonifico o pagamento cash.
- b) dopo conferma scritta del Comitato Organizzativo, per le iscrizioni inviate via e-mail, fax e posta.

Per iscriversi ogni atleta dovrà compilare l'apposito modulo di iscrizione in modo completo, pena l'esclusione dal torneo.

Il versamento della quota d'iscrizione, dovrà essere effettuato su:

► UniCredit-Banca

Beneficiario: KISMET srl  
IBAN: IT 59 G 02008 49090 000010138260  
BIC SWIFT: UNCRITB1173

► BancoPosta

Beneficario KISMET srl  
IBAN: IT 20 G 07601 10500 000078977600  
BIC SWIFT: BPPIITRRXXX

► Cash

Direttamente nella sede del Palafiori prima del torneo

Causale: 2° Torneo Calciobalilla

#### Art. 9

##### PREMI E PREMIAZIONI

- Coppia 1° classificata - Uomo/Uomo – 2 televisori 32 pollici / 2 Targhe GIOCOsanremo
- Coppia 2° classificata - Uomo/Uomo – 2 videocamere digitali alta definizione
- Coppia 3° classificata - Uomo/Uomo – 2 telefoni cellulari
- Coppia 4° classificata - Uomo/Uomo – 2 telefoni cellulari
- Coppia 5° classificata - Uomo/Uomo – 2 caschi
- Coppia 6° classificata - Uomo/Uomo – 2 buoni per un trattamento abbronzante
  
- Coppia 1° classificata - Uomo/Donna o Uomo/Under 14 – 2 telefoni cellulari / 2 Targhe GIOCOsanremo
- Coppia 2° classificata - Uomo/Donna o Uomo/Under 14 – 2 vasi orientali da interno
- Coppia 3° classificata - Uomo/Donna o Uomo/Under 14 – 2 caschi
- Coppia 4° classificata - Uomo/Donna o Uomo/Under 14 – 2 cesti di specialità alimentari
  
- 1° classificato - Torneo di singolo – 1 macchina fotografica digitale – Trofeo GIOCOsanremo
- 2° classificato - Torneo di singolo – 1 portafoto digitale con sveglia incorporata
- 3° classificato - Torneo di singolo – 1 buono per un trattamento abbronzante
- 4° classificato - Torneo di singolo – 1 buono per un trattamento abbronzante
- 5° classificato - Torneo di singolo – 1 set borsa + maglia U.I.S.P.
- 6° classificato - Torneo di singolo – 1 set borsa + asciugamano U.I.S.P.
  
- Coppia 1° classificata - “non classificati” – 2 telefoni cellulari
- Coppia 2° classificata - “non classificati” – 2 orologi da polso
- Coppia 3° classificata - “non classificati” – 2 set borsa + asciugamano U.I.S.P.
  
- Coppia 1° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 telefoni cellulari + 2 medaglie
- Coppia 2° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 caschi + 2 medaglie
- Coppia 3° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 4° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 5° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 6° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 medaglie
- Coppia 7° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 medaglie
- Coppia 8° classificata - Bambini cat. 11/14 anni – 2 medaglie
  
- Coppia 1° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 2° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 3° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie + 2 gadgets

- Coppia 4° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 5° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 6° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie
- Coppia 7° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie
- Coppia 8° classificata - Bambini cat. 06/10 anni – 2 medaglie
  
- Coppia 1° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      Torneo del 23 novembre – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 2° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 3° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 4° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 5° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 6° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie
- Coppia 7° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie
- Coppia 8° classificata - Bambini cat. 06/10 anni      “ – 2 medaglie
  
- Coppia 1° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      Torneo del 23 novembre – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 2° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 3° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 4° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 5° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie + 2 gadgets
- Coppia 6° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie
- Coppia 7° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie
- Coppia 8° classificata - Bambini cat. 11/14 anni      “ – 2 medaglie

***Tutti i giocatori/le giocatrici delle squadre classificate come sopra elencato riceveranno il “Diploma GIOCOsanremo”***

Le prime 5 donne classificate riceveranno anche un buono per un trattamento abbronzante.

I premi vinti potranno essere ritirati al termine dalle gare: il Comitato Organizzatore potrà assegnare altri premi particolari e gadget ai partecipanti.

La cerimonia di premiazione avrà luogo nella Sala Congressi del Palafiori domenica 30 novembre 2008 alle ore 18.00 per le categorie Uomo/Donna, Singolo, “Non classificati” e Bambini; mentre quelle relative alla cat. Uomo/Uomo, se non dovessero terminare entro le ore 18.00 si terranno al termine del Torneo.

**Art. 10**  
Ogni partecipante proveniente da fuori Sanremo dovrà provvedere alle spese viaggio, vitto ed alloggio. Per ragioni di ordine organizzativo e di controllo, i partecipanti e gli accompagnatori provenienti da una distanza superiore ai 150 km da Sanremo - e tutti coloro che comunque pernoveranno durante la manifestazione GIOCOsanremo - per essere accreditati al torneo dovranno effettuare le necessarie prenotazioni tramite GIOCOsanremo, scegliendo sulla base dei prezzi e dei pacchetti allegati. Ad ogni società partecipante verrà inviato il modulo dell'Organizzazione incaricata per la prenotazione con il relativo metodo di pagamento.

**Art. 11**  
GIOCOsanremo si riserva la facoltà di registrare e/o riprendere e/o diffondere la manifestazione per intero o in alcune sue fasi con ogni mezzo (stampa, fotografia, radio, televisione, audiovisivi etc.), nonché abbinare alla manifestazione una o più iniziative di carattere promo/pubblicitario, senza che nulla sia dovuto e nessuno dei partecipanti possa avere nulla a pretendere.

**Art. 12**  
Per ragioni tecnico/organizzative le fasi di GIOCOsanremo potrebbero subire variazioni, che verranno comunicate tempestivamente.

**Art. 13**  
Tutti gli stampati ed i marchi sono protetti da copyright; pertanto ne sono vietati l'utilizzo e la riproduzione con qualsiasi mezzo. Ogni utilizzo non espressamente autorizzato sarà perseguito a termini di legge.

**Art. 14**  
La partecipazione alla manifestazione implica la conoscenza e l'incondizionata accettazione delle norme contenute nel presente Regolamento e costituisce, da parte del partecipante, esplicito consenso a GIOCOsanremo ad inserire e trattare nel suo archivio i dati personali forniti ai sensi del D.Lgs. n. 196 del 30/6/2003 e dichiarazione di conoscenza dei propri diritti ai sensi della legge medesima.

*Allegato: Quote soggiorno Sanremo per GIOCOsanremo 2008*



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente  
International Festival of Games and Mind Sports

II edizione

**"Torneo Calciobalilla - 2° Trofeo GIOCOsanremo"**  
*aperto a tutti*

Sanremo 21/22/23 e 28/29/30 novembre 2008

MODULO D'ISCRIZIONE valido per una persona

**La partecipazione è libera: possono partecipare tesserati e non tesserati.**

Fare una crocetta nella categoria del torneo a cui partecipi:

A) Uomo/Uomo    B) Uomo/Donna o Uomo/Under 14    C) Bambini 6/10 anni    D) Bambini 11/14 anni    E) Singolo

Se tesserati, indicare la categoria di appartenenza.....

Cognome nome del partecipante .....

Via, n° ..... CAP ..... Città .....

Tel. .... Cell..... Fax .....

E-Mail ..... Professione .....

\* Allegare la manleva di responsabilità (per i minorenni firmata da uno dei genitori).

*Ai sensi del D.Lgs. n. 196 del 30/6/2003 - tutela della privacy - informiamo che i dati sopra riportati potranno essere utilizzati per l'espletamento dell'attività di GIOCOsanremo.*

*Dichiaro di aver preso conoscenza dell' informativa ed esprimo il consenso al trattamento dei dati personali.*

Luogo e data ..... Firma.....

GIOCOsanremo – 2° Trofeo Calciobalilla  
Via Roma 166 - 18038 SANREMO  
Tel. 0184 570300 - Fax 0184 504685  
Website: [www.giocosanremo.it](http://www.giocosanremo.it) - e-mail: [info@giocosanremo.it](mailto:info@giocosanremo.it)

MANLEVA DI RESPONSABILITA'

Il/la sottoscritto/a .....

nato/a ..... il .....

tipo di documento ..... n. ....

rilasciato il ..... da .....

in qualità di ..... (in caso non trattarsi di genitore allegare fotocopia della sentenza di affidamento)

AUTORIZZA

il minore ..... nato a ..... il .....

a partecipare al 2° Torneo Calciobalilla nell'ambito di GIOCOsanremo 2008, sollevando pertanto l'Organizzazione da ogni responsabilità.

Luogo e data ..... Firma.....



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente  
International Festival of Games and Mind Sports

II edizione

Sanremo, dal 21 novembre al 7 dicembre 2008

*con il patrocinio di:*  
Comune di Sanremo

Pacchetto soggiorno per i partecipanti a GIOCOsanremo che pernottano

Quota complessiva per persona per notte:

a) BB = pernottamento, prima colazione

- Hotel 2 e 3 stelle Sanremo - BB - € 43,00  
Supplemento singola € 16,00 per notte, salvo disponibilità
- Hotel 4 stelle - BB a partire da € 56,00
- Residence, Hotel 4 stelle superiore e 5 stelle a richiesta

b) HB = mezza pensione (pernottamento, prima colazione e cena)

- Hotel 2 e 3 stelle Sanremo - HB - € 55,00  
Supplemento singola € 16,00 per notte, salvo disponibilità  
Supplemento per ogni pasto extra € 16,00 (Hotel 2 / 3 stelle)
- Hotel 4 stelle - HB a partire da € 72,00
- Residence, Hotel 4 stelle superiore e 5 stelle a richiesta

---

La quota del package comprende:

- 1 notte con trattamento di pernottamento e prima colazione o mezza pensione (pernottamento, prima colazione e cena, bevande ed extra esclusi) per hotel a 2, 3 e 4 stelle; pernottamento hotel in camere doppie
  - Per gruppi - 1 gratuità ogni 20 paganti in camera doppia
  - INGRESSO GRATUITO per i partecipanti finalisti a manifestazioni collaterali di GIOCOsanremo - su invito sino esaurimento posti
  - "Sanremo Card"- che dà diritto a sconti e facilitazioni
    - Porta badge GIOCOsanremo – per i partecipanti ai tornei e alle manifestazioni
- 

Optional

- Escursione di mezza giornata con pullman granturismo a Monaco/Montecarlo € 25,00 per persona. La gita si effettuerà solo al raggiungimento di 30 iscrizioni.
- Su richiesta, per gruppi, possiamo organizzare visite culturali ed escursioni in Liguria e Costa Azzurra

Per informazioni e prenotazioni:  
Tel. + 39 339 779 6416 - dal lunedì al venerdì - ore 10.00 – 12.00  
Fax: +39 1782728851 / + 39 0184 504685  
e-mail: info.hotel93@gmail.com