



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente
International Festival of Games and Mind Sports
II edizione

Sanremo, dal 21 novembre al 7 dicembre 2008

con il patrocinio di
Comune di Sanremo

“1° Torneo Pirates - Trofeo GIOCOsanremo”

Sanremo, 28, 29 e 30 novembre 2008



Organizzazione tecnica
“Neverland” - Sanremo

REGOLAMENTO

Art. 1
Nell'ambito di GIOCOsanremo 2008, si disputerà il “1° Torneo Pirates - Trofeo GIOCOsanremo”, con l'organizzazione tecnica del negozio “Neverland” - Sanremo. Il Torneo è aperto a tutti. Le gare si svolgeranno a Sanremo nella sede del Palafiori.

Art. 2
Programma
Venerdì 28 ore 15.00/19.00 - Iscrizioni e preparazione tavoli
Sabato 29 ore 14.30/15.00 - Verifica tavoli
ore 15.00/19.00 - Svolgimento Torneo
Domenica 30 ore 18.00/ 18,30 - Premiazioni

Art. 3

Regolamento

Scenario:

Una potente flotta spagnola é salpata dalla natia terra in Europa e sta trasportando, attraverso uno dei tratti di mare più pericolosi, il tesoro più importante della Regina di Spagna ! La flotta dovrà sbarcare a Maracaibo portando il proprio tesoro, ma dovrà fare attenzione ai rivali della Corona, ai pirati, ai corsari ed a tutti quelli che vogliono il potere del mare. Riusciranno gli spagnoli a raggiungere la meta? Riusciranno i pirati, i corsari o le altre nazioni europee ad impadronirsi del tesoro spagnolo ?

Il resto lo dovrai decidere tu, con strategia, con astuzia e con un pizzico di fortuna !!!

Entra nello scenario "il convoglio".

Obiettivo:

1° condizione di vittoria:

Portare il tesoro unico presente nella flotta spagnola alla propria isola base. Distruggere tutte le navi della flotta spagnola non dà la vittoria: se si affonda la nave che porta il tesoro questo resta a filo dell'acqua e può essere recuperato da uno dei giocatori e portato alla propria isola base.

2° condizione di vittoria:

Eliminare la flotta spagnola e le flotte degli altri giocatori completamente: in questo caso non serve portare il tesoro unico alla propria isola base.

3° condizione di vittoria: (flotta spagnola)

La flotta spagnola vince se raggiunge l'altro lato della mappa con la nave portatrice del tesoro unico; vince se elimina tutti i suoi avversari; vince se nessuno degli avversari riesce a portare il tesoro unico sulla propria isola base.

Composizione Flotta:

La flotta deve essere composta da 40 punti, le navi possono essere di espansioni differenti, ma un giocatore che sceglie una fazione DEVE comporre la flotta esclusivamente da navi della stessa bandiera. Ogni giocatore DEVE includere un Capitano in almeno una delle proprie navi. La flotta spagnola deve essere realizzata almeno da 120 punti.

Regole Scenario:

Le regole dello scenario "Convoglio" rispettano tutte le regole ufficiali del gioco di strategia Pirates.

Le regole da seguire sono quelle indicate in questo sito: <http://www.wizkidsgames.com/rules.asp>

Tempo Limite:

Il tempo limite per portare a termine lo scenario è di 90 minuti.

Preparazione campo da gioco:

Il campo da gioco DEVE essere almeno di cm. 80x160; la flotta spagnola DEVE partire da un'isola dal lato più lungo del tavolo e DEVE raggiungere, almeno con la nave portatrice del tesoro unico, l'altro lato del tavolo.

Regole speciali per giocare questo scenario:

- Non é presente in questo scenario l'ORO.
- Ogni giocatore rivale della Spagna può scegliere 2 isole base.
- La Spagna avrà - più o meno a metà campo - due isole con due fortini costruiti.
- Ogni giocatore può riparare per ogni azione DUE alberi per nave.

Art. 4

Premi

Al vincitore del Torneo andranno 2 tin "Pirates of the Caribbean" ed una "10 Vele Special Edition".

Inoltre vi sarà una "bustina Promo" per ogni partecipante.

Il vincitore di ogni torneo sarà inserito nell'Albo d'Oro di GIOCOsaremo.

Il Comitato Organizzativo può decidere di assegnare altri premi ai giocatori a vario titolo.

Ogni partecipante riceverà il diploma GIOCOsaremo 2008.

Art. 5

Iscrizioni

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il 27 novembre 2008 ai seguenti indirizzi:

- Neverland s.n.c. - Corso Garibaldi, 132 - Sanremo
 - info@giocosanremo.it
- oppure
- Presso la Reception di GIOCOsanremo al Palafiori, dalle 15.00 alle 19.00 di venerdì 28 novembre.

La quota per la partecipazione al "Torneo Pirates - Trofeo GIOCOsanremo" è di € 5,00 per giocatore.

I versamenti delle quote d'iscrizione potranno essere effettuati presso:

Negozi "Neverland" in Corso Garibaldi 132, Sanremo

► ***BancoPosta***

Beneficario KISMET

IBAN: IT 20 G 07601 10500 000078977600

BIC SWIFT: BPPIITRRXXX

Indicando come causale: "*Torneo Pirates*".

► ***Cash*** alla reception di GIOCOsanremo al Palafiori

Art. 6

Ogni partecipante proveniente da fuori Sanremo dovrà provvedere alle spese viaggio, vitto ed alloggio. Per ragioni di ordine organizzativo e di controllo, partecipanti ed accompagnatori provenienti da una distanza superiore ai 150 km da Sanremo - e tutti coloro che comunque pernoveranno durante la manifestazione GIOCOsanremo - per essere accreditati al Torneo, dovranno fare le necessarie prenotazioni tramite GIOCOsanremo, scegliendo sulla base dei prezzi e dei pacchetti allegati.

Ad ogni partecipante verrà inviato il modulo dell'Organizzazione incaricata per la prenotazione con il relativo metodo di pagamento.

Art. 7

E' vietato: appellare chiunque con offese, parolacce e quant'altro possa essere considerato maleducazione; bestemmie; esprimere offese di carattere razziale, politico o religioso nei confronti di chiunque.

E' severamente vietato alzare le mani verso chiunque, con lo scopo di arrecare un'offesa fisica; non saranno tollerate baruffe o risse, pena l'espulsione immediata dal Torneo e dalla Manifestazione.

Art. 8

GIOCOsanremo si riserva la facoltà di registrare e/o riprendere e/o diffondere la manifestazione per intero o in alcune sue fasi con ogni mezzo (stampa, fotografia, radio, televisione, audiovisivi etc.) nonché abbinare alla manifestazione una o più iniziative di carattere promo/pubblicitario, senza che nulla sia dovuto e nessuno dei partecipanti possa avere nulla a pretendere.

Art. 9

Per ragioni tecnico/organizzative le fasi di GIOCOsanremo potrebbero subire variazioni che saranno comunque comunicate tempestivamente.

Art. 10

Tutti gli stampati ed i marchi sono protetti da copyright: pertanto ne è vietato l'utilizzo e la riproduzione con qualsiasi mezzo. Ogni utilizzo non espressamente autorizzato sarà perseguito a termini di legge.

Art. 11

La partecipazione alla manifestazione implica la conoscenza e l'incondizionata accettazione delle norme contenute nel presente Regolamento e costituisce, da parte del partecipante, esplicito consenso a GIOCOsanremo ad inserire e trattare nel suo archivio i dati personali forniti ai sensi del D.Lgs. n. 196 del 30/6/2003 e dichiarazione di conoscenza dei propri diritti ai sensi della legge medesima.

Allegati: modulo d'iscrizione e quote soggiorno



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente
International Festival of Games and Mind Sports
II edizione
Sanremo, dal 21 novembre al 7 dicembre 2008

“1° Torneo Pirates - Trofeo GIOCOsanremo”
Sanremo 28, 29 e 30 novembre 2008



MODULO D'ISCRIZIONE

Cognome nome

Indirizzo

CAP Città Tel. Cell

E-Mail Professione

Ai sensi del D.Lgs. n. 196 del 30/6/2003 - tutela della privacy - informiamo che i dati sopra riportati potranno essere utilizzati per l'espletamento dell'attività di GIOCOsanremo. Dichiaro di aver preso conoscenza dell'informativa ed esprimo il consenso al trattamento dei dati personali.

Luogo e data Firma

GIOCOsanremo – Torneo Pirates
Via Roma 166 - 18038 SANREMO
Tel. 0184 570300 - Fax 0184 504685
Website: www.giocosanremo.it email: info@giocosanremo.it

MANLEVA DI RESPONSABILITA'

Il/la sottoscritto/a

nato/a il

tipo di documento n. rilasciato il da

in qualità di (in caso non trattarsi di genitore allegare fotocopia della sentenza di affidamento)

AUTORIZZA

il minore nato a il

a partecipare al Torneo di Pirates nell'ambito di GIOCOsanremo 2008, sollevando pertanto l'Organizzazione da ogni responsabilità.

Luogo e data Firma



Festival Internazionale dei Giochi e degli Sport della Mente
International Festival of Games and Mind Sports

II edizione

Sanremo, dal 21 novembre al 7 dicembre 2008

con il patrocinio di:
Comune di Sanremo

Pacchetto soggiorno per i partecipanti a GIOCOsanremo che pernottano.

Quota complessiva per persona per notte:

a) BB = pernottamento, prima colazione

- Hotel 2 e 3 stelle Sanremo - BB - € 43,00
Supplemento singola € 16,00 per notte, salvo disponibilità
- Hotel 4 stelle - BB a partire da € 56,00
- Residence, Hotel 4 stelle superiore e 5 stelle a richiesta

b) HB = mezza pensione (pernottamento, prima colazione e cena)

- Hotel 2 e 3 stelle Sanremo - HB - € 55,00
Supplemento singola € 16,00 per notte, salvo disponibilità

Supplemento per ogni pasto extra € 16,00 (Hotel 2 / 3 stelle)

- Hotel 4 stelle - HB a partire da € 72,00
- Residence, Hotel 4 stelle superiore e 5 stelle a richiesta

La quota del package comprende:

- 1 notte con trattamento di pernottamento e prima colazione o mezza pensione (pernottamento, prima colazione e cena, bevande ed extra esclusi) per hotel a 2, 3 e 4 stelle; pernottamento hotel in camere doppie
 - Per gruppi - 1 gratuità ogni 20 paganti in camera doppia
 - INGRESSO GRATUITO per i partecipanti finalisti a manifestazioni collaterali di GIOCOsanremo - su invito sino esaurimento posti
 - "Sanremo Card"- che dà diritto a sconti e facilitazioni
 - Porta badge GIOCOsanremo – per i partecipanti ai tornei e alle manifestazioni
-

Optional

- Escursione di mezza giornata con pullman granturismo a Monaco/Montecarlo € 25,00 per persona. La gita si effettuerà solo al raggiungimento di 30 iscrizioni.
- Su richiesta, per gruppi, possiamo organizzare visite culturali ed escursioni in Liguria e Costa Azzurra

Per informazioni e prenotazioni
+ 39 339 779 6416, dal lunedì al venerdì, orario 10.00/12.00
Fax: +39 1782728851 opp. + 39 0184 504685
e-mail: info.hotel93@gmail.com